

Bonjour à tous fidèles CPCistes,

Le voici enfin ce 4ème bulletin ! Comme vous pouvez le constater, la présentation est redevenue comme pour le premier et second bulletin... Pourquoi ? Me direz vous ? Ben à cause d'un truc tout bête, c'est à dire, SEMWORD m'a lâché... Je vous demande donc une minute de silence... Non, allez sans blague, le disc sur lequel se trouvait SEMWORD me faisait que des READ FAIL... Ce qui explique cette "présentation" médiocre, mais pour le prochain bulletin, ne vous inquiétez pas : Tout rentrera dans l'ordre.... Bon allez on commence.

L'A.F.C qui regroupait 24 membres à la parution du dernier bulletin en compte 7 de plus à la date d'aujourd'hui... Certes, ce n'est pas énormément quand on compare aux clubs et autres associations qu'il y avait encore il y a 3 ans... L'A.F.C de Olivier MARTINERIE, le C.C.C de C.J.C ou encore le CLUB & CO du CRACK'N ROM team, pour ne citer qu'eux, mais c'est quand même pas mal...

Je vous présente donc les petits derniers, il s'agit de :

GENESIS 8  
ROUSSIN Emmanuel  
115 Avenue de PARIS  
78000 VERSAILLES

NO RECESS  
STORQ Arnaud  
14 Allée des narcisses  
83320 CARQUEIRANNE

- GENESIS 8 s'occupe d'un serveur télématique consacré aux ordinateurs 8-bits et plus précisément au CPC.

- NO RECESS est un codier du groupe SCORPION et le redac'chef d'un nouveau fanz : GHOUL'S FANZ (sur disc).

TOMY  
CHISLEUR Pierre  
16 A rue GUYNEMER  
01100 DYONNAX

LORRAIN Roger  
10 rue de la GRIFFONIERE  
71500 CHATEAURENAUD

- TOMY a créé un logiciel éducatif sur l'ESPERANTO.  
- Mr LORRAIN fait des améliorations de programmes, des modifications.

DRYCHALK  
CANAUD Pascal  
Rue Emilie FAURE  
87240 AMBAZAC

MAGE  
DA COSTA Arnaud  
15 Rue MESSIDOR  
21300 CHENOVE

- DRYCHALK est le boss d'un fanzine sur disc nommé DRYCHALQUE (le numéro 4 est en préparation). Il est aussi le boss d'un groupe de démomakers nommé : CEMPORIA

- MAGE est l'un des meilleurs démomakers actuel, il fait partie du groupe BUGS (ndSEB:et du SYSTEM SYSTEM...)

KERIALTAN  
BRICOGNE Florian  
13 Rue george OHNET  
31200 TOULOUSE

KERIALTAN est peut-être un futur musicien sur CPC... à suivre...

-----

- BABA FANZ 4 (46 pages) un numéro d'enfer, très complet, très intéressant...
- QUASAR CPC 8 le meilleur fanzine papier actuel revient en force avec un numéro hyper complet...
- GHOUL'S FANZ 1 & 2 (sur disc) 2 fanzines extra intéressants, non pas au point de vue routine, mais au point de vue texte ce fanzine se rapprocherait plus du discmag (fanzine ALLEMAND ou ANGLAIS).
- EUROSTRAD 6 (sur papier) le fanz européen fait sa rentrée avec un numéro 6 qui est encore plus complet que les précédents...
- L'AFC MAG 2: da revenge, CI-JOINT. Il y a eu des problèmes avec le numéro 1, Je n'ai pas réussi à obtenir un nombre suffisant de photocopies, et je m'en excuse auprès de ceux qui ne l'ont pas eu, sachez néanmoins qu'il est toujours disponible soit auprès de la rédaction du fanz (Contacter TOM POUCE (EUROSTRAD) soit à l'A.F.C.).

Voilà pour les sorties, on attend pour la fin de l'été:

- ORYCHALQUE 4
- DRACULA FANZ 5

FANZINE (Quand tu nous tiens !!!)

-----

Quelques infos sur les fanzines encore et toujours...

- BABA FANZ 5 sortira normalement sur disc...
- DRACULA FANZ 5 est prévu sur 2 discs.
- PHASER 6 avance (pas encore de date prévue (j'espère quand même le terminer avant le mois de novembre 1995)
- DEMONIAK 5 va surpasser son prédécesseur (j'ai vu quelques previews. Et ça s'annonce grandiose.)

NEWS:

-----

MORTEL le groupe de notre suceur de sang national: le grand, le magnifique le meilleur, j'ai nommé: DRACULA  
(ndSEB: ça va comme ça les pompes chef ou je repasse une 72 ème couche de cirage ?) Donc MORTEL a à son bord 2 nouveaux membres:  
BEAST (ex-coder de REBELS) et (MAT un coder encore peu connu jusqu'à présent, mais qui à l'air de savoir programmer... (Pour voir un peu ce dont il est capable demander sa démo soit à DRACULA, soit à l'A.F.C.)

le grand ODIESOFT prépare un nouveau jeu (c'est tout ce que je sais pour le moment...)

Les contacts étrangers vous intéressent ? Vous correspondez déjà avec l'ALLEMAGNE, l'ANGLETERRE et la GRECE !!! Et l'Australie, vous avez déjà essayé  
Ecrivez à:

Sydney Amstrad Computer Club  
Peter Rehbreg  
2/36 Monomeeth Street  
Bexley 2207  
AUSTRALIA

GREG de BABA FANZ prépare un slide-show du nom de BOOGER SLIDE qui comportera une dizaine d'écrans originaux, en mode O. Le code sera réalisé par NO RECESS.



EN BREVE:

-----

EPSILON (da revenge...)

-----

EPSILON à presque terminé son jeu TETRIS 95, qui sera diffusé en sharware pour la modique somme de 30 ou 40 frs... Ce jeu serait 100% meilleur que son précédent: "PARANDIA".

EPSILON (is back !)

-----

Toujours EPSILON prépare une démo en collaboration avec CHANY du NUL PART SYSTEM

EPSILON (forever...)

-----

Sa DARK-AGE MEGADEMO ne sortira jamais par un manque de temps...

AST

----

du célèbre AST SYSTEM voudrait semble t'il reformer totalement un nouveau groupe à suivre...

MAGE

-----

Sa MEGADEMO: ne sera (normalement) pas diffusée ...

Voila pour ce bulletin, avec une dernière page un peu maigre, mais comme je n'ai plus rien à dire, alors je me tais...

Je remercie STARCOS d'avoir fait les photocopies de ce 4ème bulletin, ainsi que celles de tout ce qui se trouve avec: (AFC MAG 1 & 2, pub EUROSTRAD)

Si l' AFC MAG numéro 1 est redistribué avec ce bulletin, c'est parcequ'il n'était pas présent dans tous les courriers du précédent bulletin...)

Si vous désirez aller au BABA FANZ meeting, écrivez à GREG:

GEORGEL Grégory. 6 la sauteure . 88640 GRANGES/s VOLOGNE.

Ecrivez lui rapidement, car son meeting se déroulera en aout...

(Désolé GREG de ne pas avoir distribué les invitations, mais je ne les ai pas encore recues à la date ou ce bulletin est parti à la photocopieuse.)

Je m'excuse auprès des organisateurs de ZE MEETING, car je ne pourrai pas m'y rendre. Par contre, je devrais normalement me rendre au BABA FANZ MEETING, au BUGS MEETING 3. Si je recois une invitation pour le BORDELIK MEETING 4 je devrais pouvoir m'y rendre aussi...

Bon et bien je vous souhaite de bonnes vacances à tous, et je ne serai pas disponible avant le 27 juillet...

VIVE LE CPC !!!

Sébastien

On continue par un changement d'adresse pour la rédaction de ce bulletin en France.  
Alors la nouvelle adresse est:

TREHET RICHARD  
12 rue de la défense passive  
14000 CAEN

1'A.F.C MEETING 2 aura bien lieu, mais quand ???  
Je vous tiendrais de toute façon informé de la date dès que je la saurais moi-même... Sachez que toutes les personnes membres A.F.C sont invitées...  
Ainsi que d'autres personnes externes à 1' A.F.C évidemment...

Le CLUB EUROSTRAD a réouvert ses portes, il est le complément de 1' A.F.C.  
Il est surtout basé sur le SWAPPING (DIFFUSION)... N'hésitez surtout pas  
à y adhérer, car il est 99% gratuit... (CF:pub jointe à ce bulletin.)

TOM POUCE d' EUROSTRAD prépare un livre qui retracera la vie des fanzines sur  
CPC au fil des années de gloire de notre bécane...

MAUVAISE NOUVELLE:

HYDRIS du POWER SYSTEM et de 1'ex-CRACK'N ROM quitte définitivement le monde  
de 1'informatique... Aussi bien le monde du CPC que celui de 1' AMIGA, il  
nous quitte cependant en laissant derrière lui sa dernière production, il s'agit  
d'un RAY TRACEUR permettant d'animer des objets en 3D.

CMP 1'ex-boss du groupe de démomakers PARADOX revient sur CPC...  
Avec une nouvelle démo dont j'ignore le nom mais qui promet de cartonner.  
J'ai vu une preview au FREEDELIRE MEETING.

en parlant du FREEDELIRE MEETING la megademo de ce " YO! DIEGO " meeting est  
sortie:

1'intro à été codée par EPSILON elle assure un max.  
2 parties ont été codées par ONE (le créateur des mondes parallèles.)  
la première partie comporte un logo FREEDELIRE avec des SHOB-BOBS et une super  
musique made in BARTHY.  
la seconde partie comporte un graph qui zoom à 1'écran, avec une autre super  
musique made in BARTHY (du grand SYSTEM SYSTEM.)  
la dernière partie (la partie principale) à été codée par CHANY. La musique est  
encore made in BARTHY, et les graphs sont made in RAINBIRD (toujours du  
SYSTEM SYSTEM.) (ne cherchez pas à comprendre c'est un DELIRE...)

ATC du groupe SCORPION à un projet de fanz disc, mais attention c'est un  
projet... S'il sort, il sera entièrement codé par lui en assembleur...  
à suivre..

On attend avec impatience le fanzine d' ELIOT ainsi que ACID MUSIK BOX 2...

Message d'EPSILON:

Pourrais-tu dans le prochain bulletin de 1'AFC essayer de pousser les meilleur  
codeurs (ORPHEE, CHANY, AST, ANTOINE, T&J etc...) à faire des jeux sur CPC  
hormis les allemands, HYDRIS, ELIOT et OFFSET, personne ne se bouge un peu.  
Les démos, ça va, c'est cool, mais ça lasse un peu.  
S'il y en a que cela intéresse, des bons graphistes et des bons musiciens etc,  
qu'ils me contactent, j'essaierais de voir ça avec eux (Ceci est valable aussi  
pour les bons codeurs).



Peut-etre avez-vous entendu parler du Bugs meeting 2 qui s'est déroulée il y a un an à Béthoncourt ? Eh bien sachez que la troisième Bugs Party a eu lieu les 4,5,6 Aout à Masnières. Les personnages les plus actifs de la scène CPC-Amiga sont venus des quatre coins de la France, d'Angleterre et d'Allemagne : Une Bugs Party, ce n'est pas un colloque destiné à dissenter sur la finalité de la vie, mais c'est l'occasion d'apprécier le travail des autres, et d'échanger les routines les plus fameuses.

Comme d'habitude dans ce genre de meeting, il était très difficile de trouver un moment pour dormir, car il se passe toujours quelque chose (Il y en a bien qui essayent, comme Cracky, par exemple...). Au moment ou nous écrivons (nous sommes le Dimanche 5 à 0h05), un concours primé de jeux vidéos vient de démarrer, et dans quelques heures nous pourrons assister à la projection de dessins animés japonais. Barty, le musicien de Bugs, est en train de commencer son module qui prend pour base des samples vocaux de quelques personnes présentes au meeting et qui ont bien voulu se laisser enregistrer. Dracula vient justement de se faire larrer à sensible soccer, il ne gagnera pas le SUPERBE T-Shirt qui était en jeu. Il va enfin pouvoir reprendre la réalisation du slide-show qu'il avait décidé de faire pour écoeurer One, qui a riposté avec une autre slide, que vous trouverez prochainement sur vos écrans de CPC. Seb a ENCORE essayé de faire une démo qui marche, hélas Rainbird est venu l'aider. Quand Cracky, le meilleur démomaker sur CPC (Il sait faire des démos avec une seule ligne de BASIC) est venu les soutenir dans leur quete impossible, il était devenu évident que nous ne verrions jamais la démo en question.

Les previews ont plu au meeting, notamment grâce à Dracula, Qui était d'ailleurs devenu TRES énervant (surtout pour One, qui n'était meme pas capable de les faire tourner sur son CPC maquillé en PC). Tout au long du meeting, une sanglante bataille de samples a eu lieu, faisant de sérieux ravages dans l'esprit des quelques personnes qui auraient encore pu etre jugées comme mentalement saines.

La palme du courage et de la constance est à décerner à CRTC (Richard Fairhurst du groupe System D, un nouveau groupe anglais), qui a passé la presque totalité du meeting à coder une petite démo sur CPC (la seule qui aura été faite, d'ailleurs).

Certains de nos petits amis amigaistes ont agréablement détendu l'atmosphère en lançant plusieurs fois (perpétuellement) des petits samples de leur composition. Nous savons ainsi tout de leurs moeurs sexuelles (HaHa).

Le meeting va bientôt fermer ses portes, et nos camarades allemands vont bientôt arriver (s'ils trouvent la route). Nous tenions à saluer Rex (Chaos/Beng) qui devait nous rejoindre au meeting, mais que nous n'avons pas vu (Rex devait venir de Grèce).